













Der 12er-Würfel entscheidet

-  1 Lauf eine Hallenrunde.
-  2 Berühre mit beiden Füßen die Wand über der Sprossenwand.
-  3 Schlüpf 3-mal durch ein Spielband.
-  4 Berühre alle vier Hallenwände.
-  5 Führe auf einer Matte 5-mal die Rolle vorwärts aus oder einen Drehsprung.
-  6 Überspring eine Matte 6-mal.
-  7 Setz dich an einer Wand auf den Boden und bewege dich im Krebsgang zur gegenüberliegenden Wand.
-  8 Wirf ein Spielband in die Höhe, dreh dich im Kreis und fang es. Mach dies 8-mal.
-  9 Setz dich auf eine Matte und schaukle 9-mal auf dem Rücken hin und her.
-  10 Hänge dich an die Sprossenwand und zähle langsam von 0 bis 10 und zurück.
-  11 Lauf eine Hallenrunde und kreise mit den Armen wie ein Windrad.
-  12 Spring wie ein Känguru von einer Hallenwand zur andern.

Material: Mehrere 12er-Würfel, einige auf dem Hallenboden verteilte Spielbänder und Matten